





# Gestion des bordures de trottoirs (1/3)







	Caniveau	(« RTGE_RESH_ASS_CANI »)
	Fil d'eau haut	(« RTGE_RES_ROU_BORFEH »)
	Fil d'eau bas	(« RTGE_RES_ROU_BORFEB »)
	Bordure trottoir	(« RTGE_RES_ROU_BOR »)



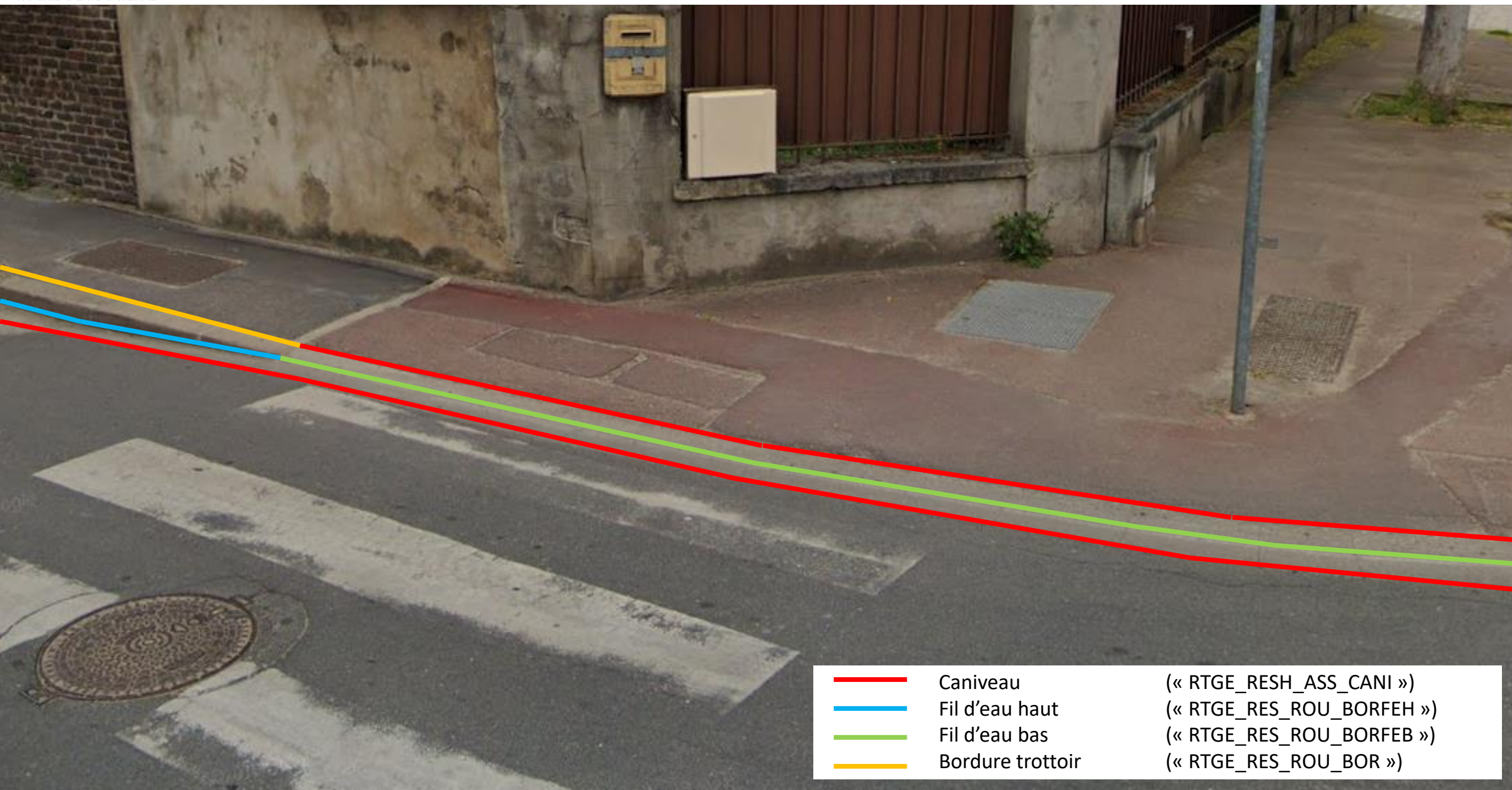
## Gestion des bordures de trottoirs (2/3)







	Caniveau	(« RTGE_RESH_ASS_CANI »)
	Fil d'eau haut	(« RTGE_RES_ROU_BORFEH »)
	Fil d'eau bas	(« RTGE_RES_ROU_BORFEB »)
	Bordure trottoir	(« RTGE_RES_ROU_BOR »)



# Gestion des bordures de trottoirs (3/3)








	Caniveau	(« RTGE_RESH_ASS_CANI »)
	Fil d'eau haut	(« RTGE_RES_ROU_BORFEH »)
	Fil d'eau bas	(« RTGE_RES_ROU_BORFEB »)
	Bordure trottoir	(« RTGE_RES_ROU_BOR »)



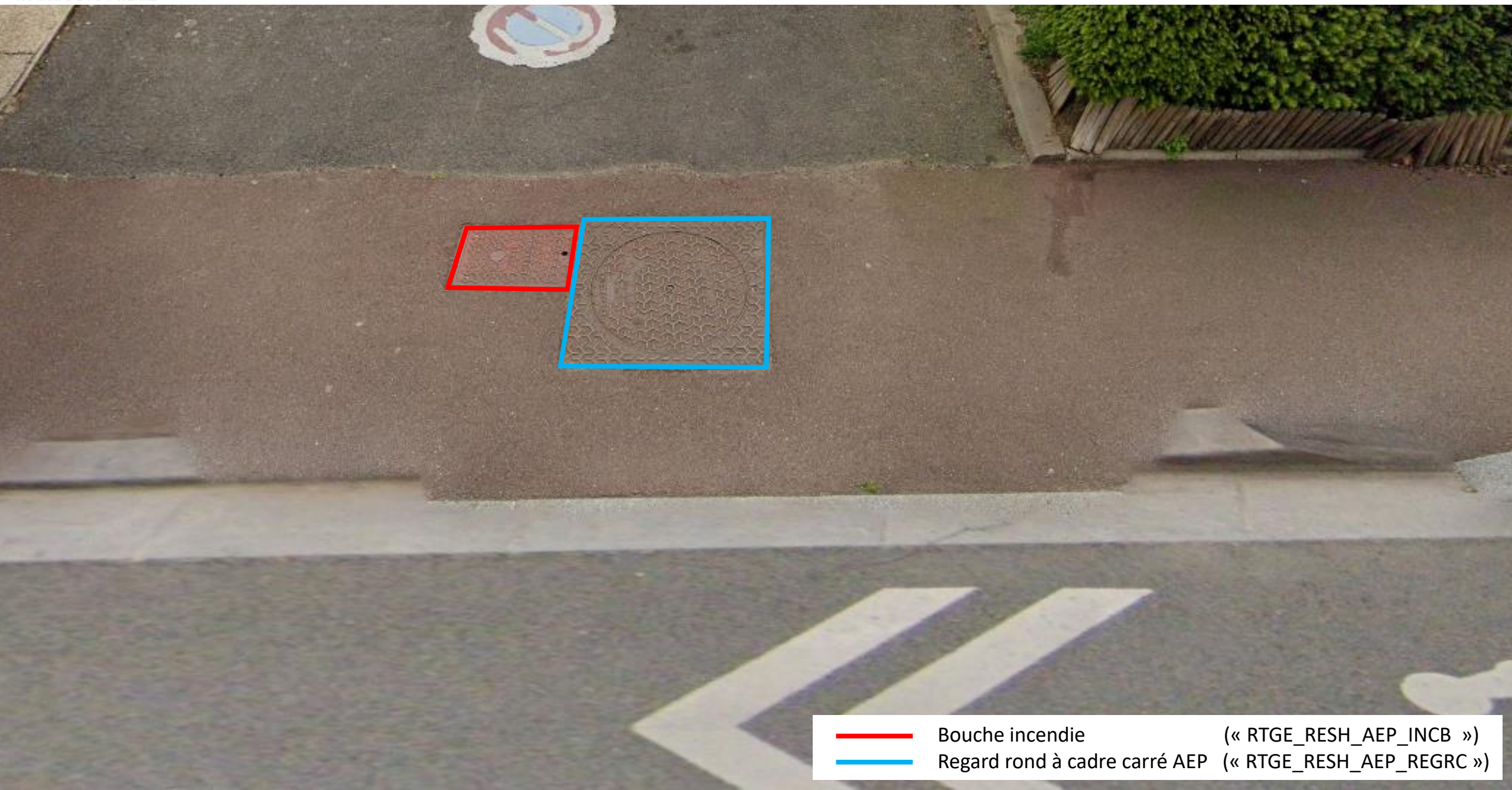
# Gestion des affleurants



- |   |                               |                           |
|---|-------------------------------|---------------------------|
|  | Descente d'eau pluviale ASS   | (« RTGE_RESH_ASS_DEP »)   |
|  | Regard carré ASS              | (« RTGE_RESH_ASS_REGC »)  |
|  | Regard rond à cadre carré AEP | (« RTGE_RESH_AEP_REGRC ») |
|  | Bouche à clé GAZ              | (« RTGE_RESS_GAZ_BCLE »)  |
|  | Coffret électrique            | (« RTGE_RESS_ELEC_COFF ») |



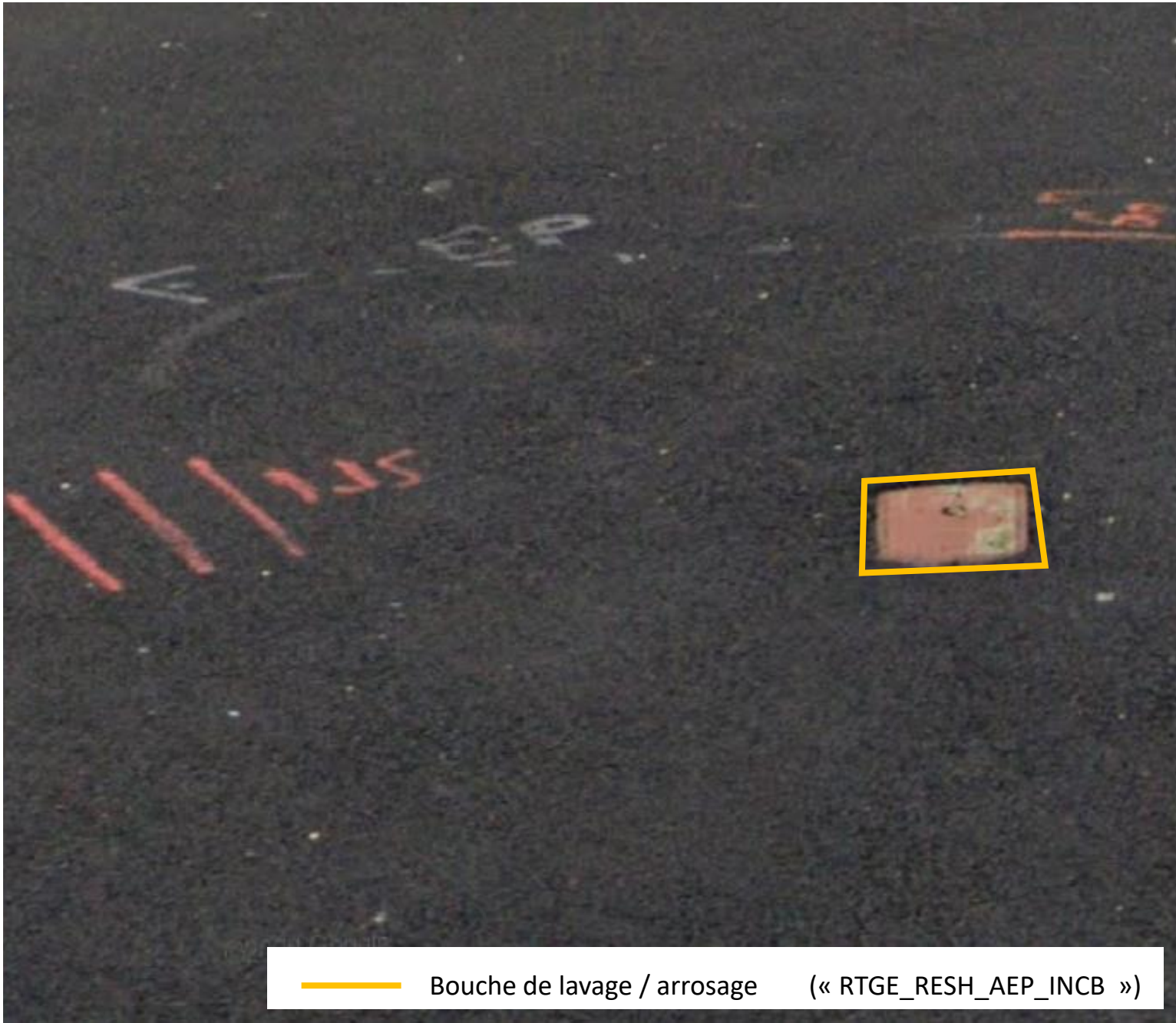
# Gestion des Points d'Eau Incendie (PEI)



- |   |                               |                           |
|---|-------------------------------|---------------------------|
|  | Bouche incendie               | (« RTGE_RESH_AEP_INCB »)  |
|  | Regard rond à cadre carré AEP | (« RTGE_RESH_AEP_REGRC ») |



# Gestion des bouches de lavage / arrosage





Bouche de lavage / arrosage

(« RTGE\_RESH\_AEP\_INCB »)



# Gestion emprises et blocs génériques (Massif béton provisoire)



	Emprise de l'élévation DPU	(« RTGE_DPU_MOB_ELEV »)
	Type de l'élévation DPU	(« RTGE_DPU_MOB_ELEVP »)



# Gestion des zébras et surface de peinture

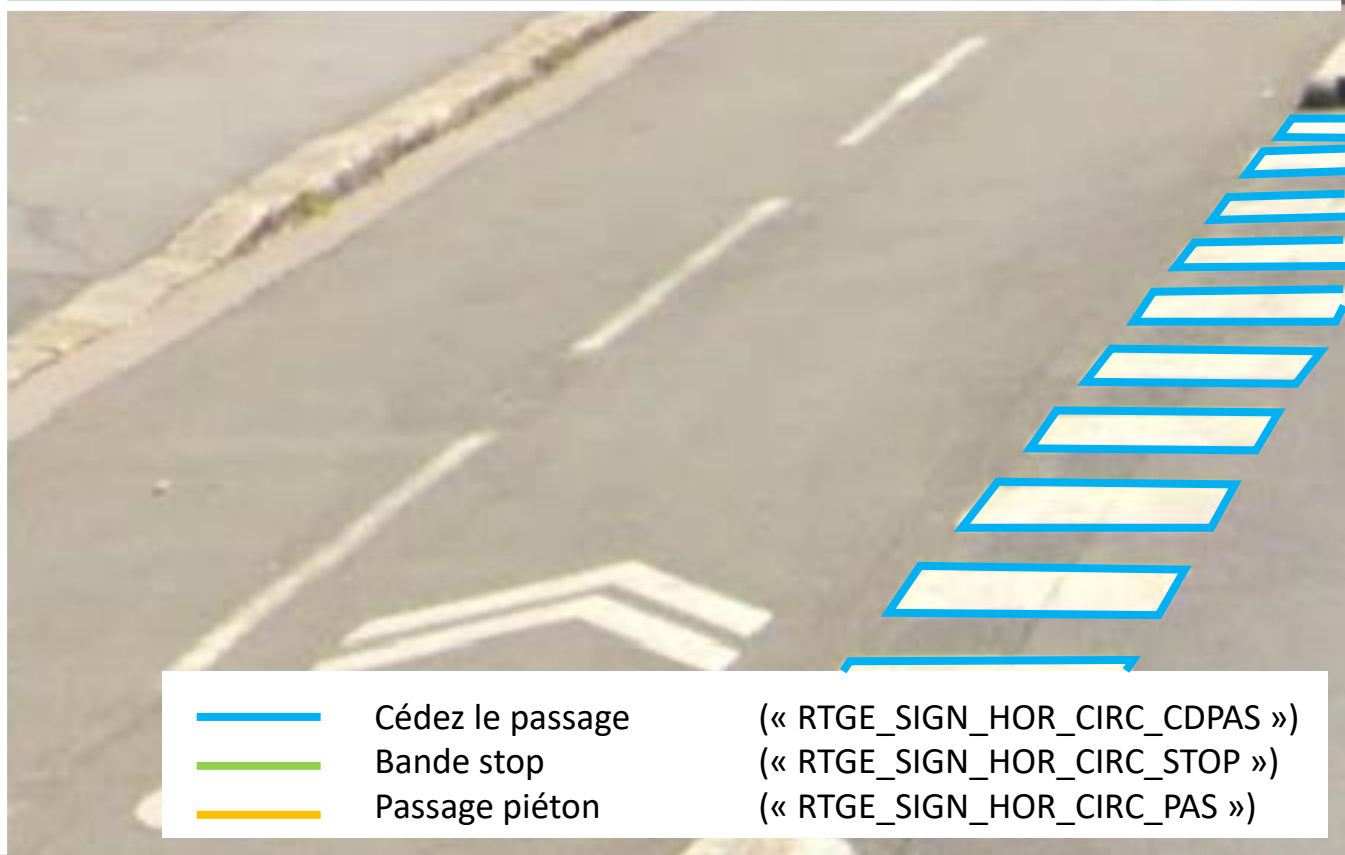
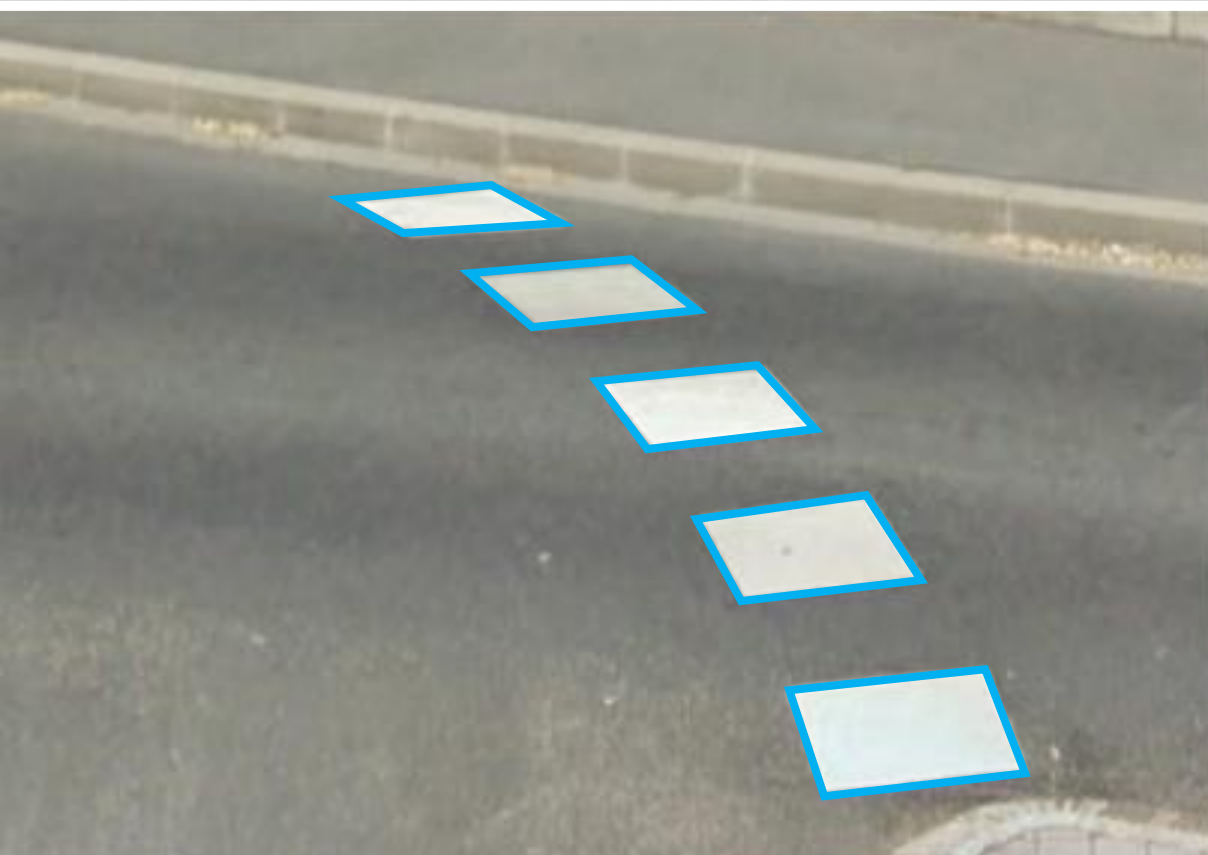
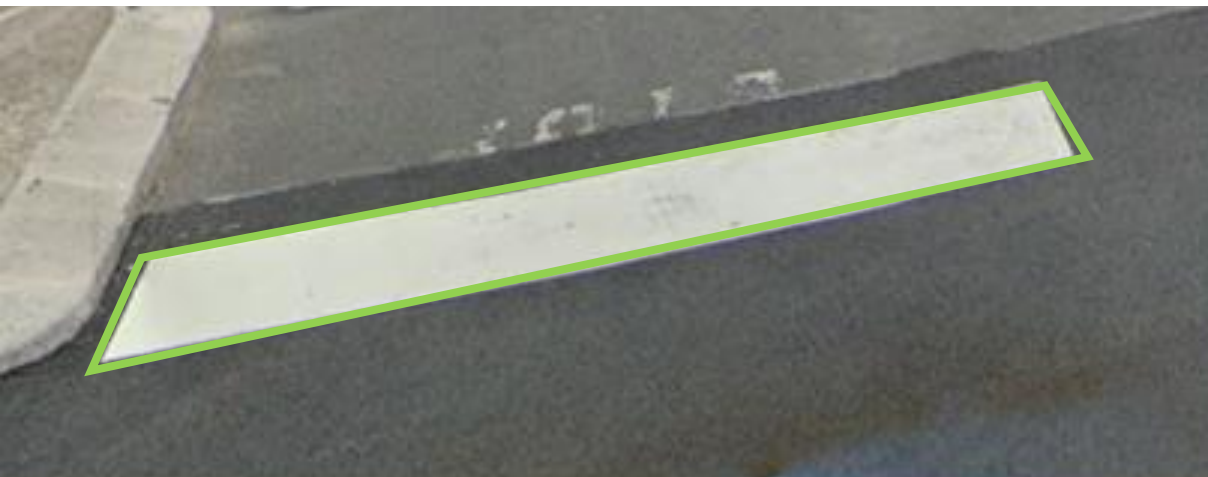


Marquage zebra

(« RTGE\_SIGN\_HOR\_CIRC\_ZEBR »)

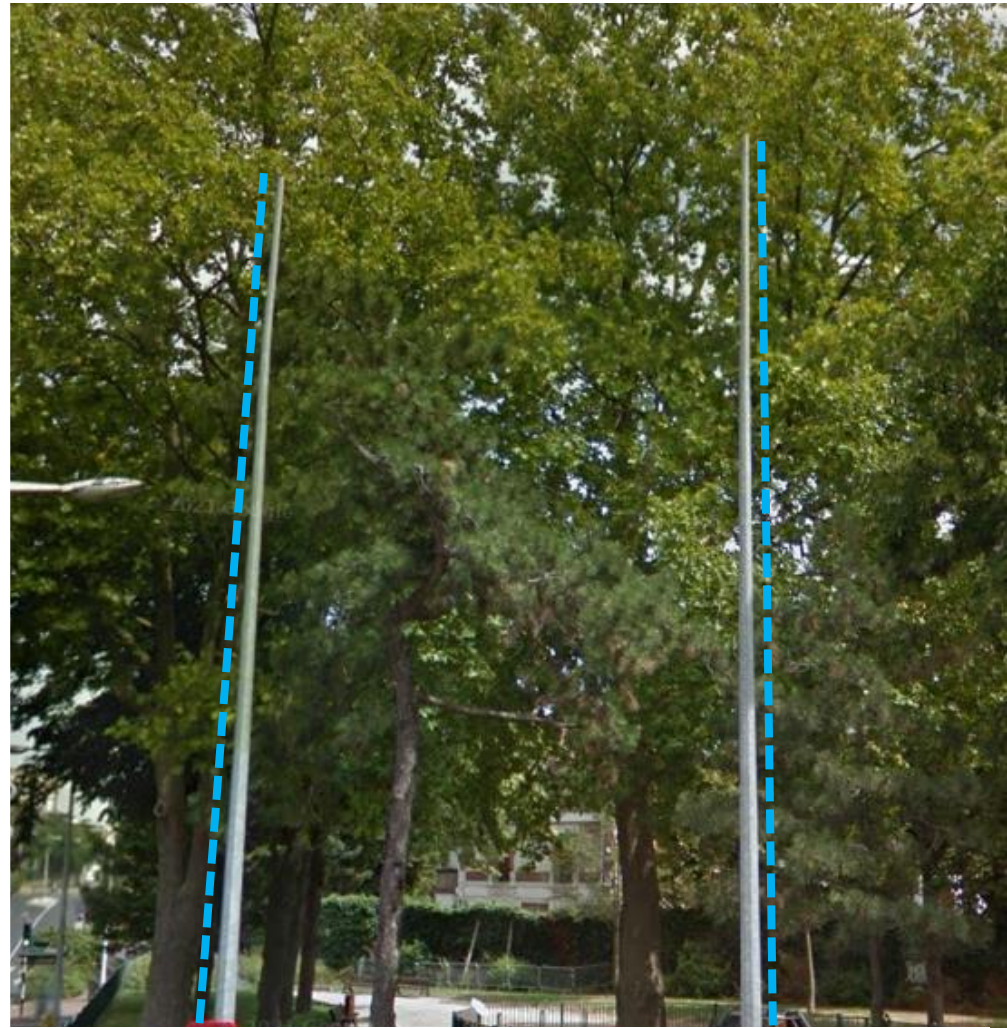
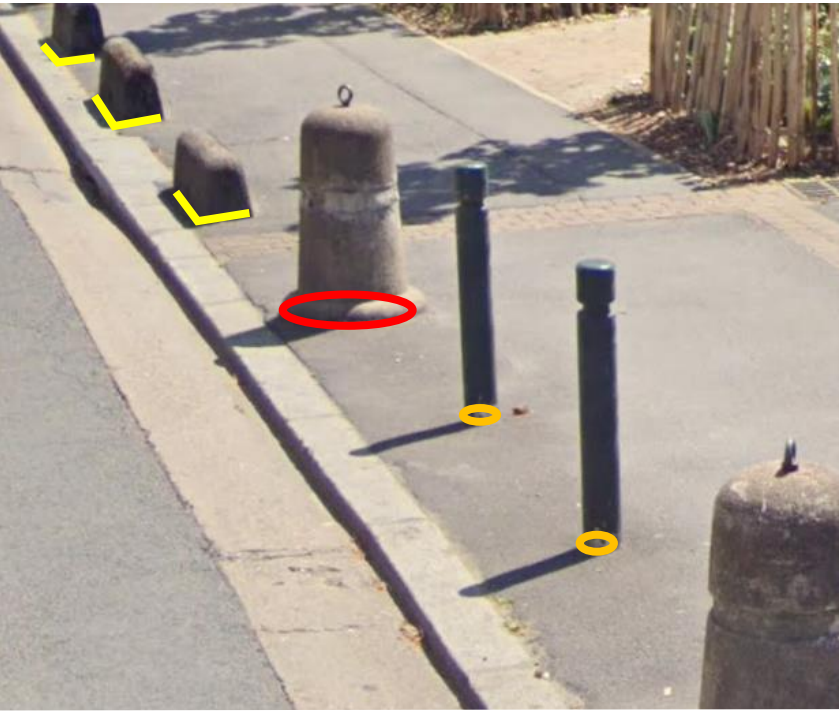








# Gestion cédez le passage, stop et passage piéton





# Gestion des plots, poteaux, murets, quilles de jalonnement, ...



- |   |                           |                          |
|---|---------------------------|--------------------------|
|  | Muret anti-stationnement  | (« RTGE_DPU_MOB_MUR »)   |
|  | Plot                      | (« RTGE_DPU_MOB_PLO »)   |
|  | Plot rétractable          | (« RTGE_DPU_MOB_PLOR »)  |
|  | Poteau anti-stationnement | (« RTGE_DPU_MOB_POT »)   |
|  | Mat                       | (« RTGE_DPU_MOB_MAT »)   |
|  | Quille de jalonnement     | (« RTGE_SIGN_VER_JALO ») |